|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | | |
| **Titre du cas d’utilisation : Ajouter une plateforme** | | **Numéro: P01-DN-02** |
|  | | |
| **Description: Permet de rajouter une plateforme dans la base de données** | | |
| **Acteur primaire: Administrateur de base de données** | | |
| **Acteur secondaire :** | | |
| **Date de création : 26 août 2015** | **Date de modification :** | |
| **Version : 1.0** | **Responsable : David Paquet** | |
|  | | |
| **Préconditions :** Administrateur désir ajouté un élément. | | |
| **Déclencheur :**L’administrateur a sélectionné en double cliquant sur la plateforme ressemblant le plus à celui qu’il désir. | | |
| **Processus nominal :**   1. Le système affiche la fenêtre « détails – plateforme » avec les informations du système précédemment sélectionné. 2. L’administrateur appuis sur le bouton copier pour créer une copie. 3. Le système met à jour l’ID avec une incrémentation de 1. 4. L’administrateur modifie les champs désirés. 5. L’administrateur appuie sur le bouton « Enregistrer ». 6. Le système affiche un message confirmant le succès de l’enregistrement. 7. L’administrateur de base de données appuie sur le bouton « OK » 8. Le système met à jour la base de données : plateforme 9. Le système ferme la fenêtre « détails – plateforme » et retourne le ID de l’élément. | | |
| **Arrêt :**  **Le processus se termine normalement**  **Le processus peut être annulé à tout moment** | | |
| **Post Conditions :**  **Le système met à jour la base de données : plateforme**  **Retourne l’ ID de l’élément** | | |
|  | | |
| **Exceptions/Extensions:**  **Extension**  **E1 :** **Ajouter** un système d’exploitation car celui qui est utilisé par la plateforme n’existe pas dans la base de données.  Début : 4   1. L’administrateur appuis sur le bouton << + >> à droite du champ Sys. exploit. 2. Le cas Ajouter un système d’exploitation est appelé   Retour : 4  **E2 : Ajouter** un périphérique car celui qui est lié à la plateforme n’existe pas dans la base de données.  Début : 4   1. L’administrateur appuis sur le bouton ajouter une plateforme 2. Le cas Ajouter une plateforme est appelé   Retour : 4 | | |
| **Scénarios Alternatif :**  **A1 : Ajouter** une plateforme sans **copier**  Début : 2   1. L’administrateur saisi le code, le nom, le ou les systèmes d’exploitation, la catégorie et s’il le désire il saisit le CPU, la carte mère, la RAM, l’espace de stockage, le ou les périphériques, la description et les informations supplémentaires.   Retour 5  **A2 : modifier** une plateforme  Début : 2   1. L’administrateur appuie sur le bouton <<Modifier>> 2. L’administrateur saisie les informations qu’il veut modifier   Retour : 5  **A3 : consulter** une plateforme  Début : 2  Fin  **A4 : supprimer** une plateforme  Début : 2   1. L’administrateur appuie sur le bouton « effacer ». 2. Le système montre un message de confirmation. 3. L’administrateur confirme la suppression.   Retour : 8 | | |
|  | | |
| **Contraintes non-fonctionnelles:**   * Aucune | | |
| **Contraintes liées à l'IHM:**   * La fenêtre « détails – plateforme» peut être déplacé. Par contre, lorsque la fenêtre est ouverte, il est impossible d’interagir avec ce qui est situé sous la fenêtre. | | |
| **Divers:** La fenêtre « détails – plateforme» s’ouvre avec un double-clic sur une ligne ou avec le bouton « Détail ».   * Si le bouton copier a été utilisé, il doit être désactivé. * Le curseur est positionné sur code. * Lors du retour à la page précédente, s’il a eu un ajout celui-ci est sélectionné. * Trim. | | |